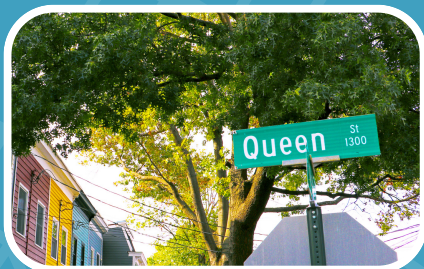


Alexandria Health Department, Alexandria Redevelopment and Housing Authority, the Department of Recreation, Parks, and Cultural Activities, and the Social Responsibility Group Invite You To:

WALK & TALK

PARKER-GRAY / BRADDOCK METRO



Your community, your voice.

Join us on a short walk around the Parker-Gray/Braddock Metro area to talk about our neighborhood and how it shapes our health.

City staff will be there to hear your feedback on how we can make a difference in our community today and in the future.

Hot cocoa, coffee, sweet treats, and hand warmers provided.



**Charles Houston Recreation Center
Alexandria, VA 22314**



January 11, 2025, 11 a.m. - 1 p.m.



Accessible route for all ages and mobilities

RSVP



tinyurl.com/ALXCHA24

703.746.4988

We are committed to compliance with the Americans with Disabilities Act. To request a reasonable accommodation, email healthmatters@vdh.virginia.gov or call 703.244.5654



El Departamento de Salud de Alexandria, la Autoridad de Vivienda y Reurbanización de Alexandria, el Departamento de Recreación, Parques y Actividades Culturales, y el Grupo de Responsabilidad Social lo invitan a:

ANDAR Y HABLAR

BRADDOCK METRO/PARKER-GRAY



Su comunidad, su voz. Acompáñenos en una corta caminata por Braddock Metro/Parker-Gray para hablar sobre nuestro vecindario y cómo este da forma a nuestra salud.

El personal de la ciudad estará allí para escuchar sus comentarios sobre cómo podemos hacer la diferencia en nuestra comunidad hoy y en el futuro.

Se proporcionará chocolate caliente, café y pasabocas dulces.



Centro Recreativo Charles Houston
Alexandria, VA 22314



Sábado 11 de Enero , 11 a.m. - 1 p.m.



Hay rutas accesibles para todas las edades y movilidades.

Confirmación de asistencia



tinyurl.com/ALXCHA24

703.746.4988

Estamos comprometidos con el cumplimiento de la Ley de Estadounidenses con Discapacidades. Para solicitar una adaptación razonable, envíe un correo electrónico a healthmatters@vdh.virginia.gov o llame al 703.244.5654

